

SILABUS BASIC 3D ANIMATION

TOTAL PERTEMUAN = 10 | 2 JAM / PERTEMUAN

Pertemuan 1 : Blender		Waktu (120 menit)
1	User interface	
2	User preferences setting	
3	Shortcut key blender	
4	Modelling hardsurface	
Pertemuan 2 : Blender		Waktu (120 menit)
1	Modelling Organic : Human Character	
Pertemuan 3 : Blender		Waktu (120 menit)
1	Modelling Organic : Human Character	
Pertemuan 4 : Blender		Waktu (120 menit)
1	Material	
2	Rendering	
Pertemuan 5 : Blender		Waktu (120 menit)
1	Lighting	
2	Environment Lighting	
3	Indirect Lighting	
Pertemuan 6 : Blender		Waktu (120 menit)
1	Shading	
2	Texture	
3	UV Map	
Pertemuan 7 : Blender		Waktu (120 menit)
1	Rigging	
Pertemuan 8 : Blender		Waktu (120 menit)
1	Rigging	
Pertemuan 9 : Blender		Waktu (120 menit)
1	13 Animation Principle	
Pertemuan 10 : Blender		Waktu (120 menit)
1	Walk Cycle	

SILABUS ADVANCED 3D ANIMATION

TOTAL PERTEMUAN = 10 | 2 JAM / PERTEMUAN

Pertemuan 1 : Blender		Waktu (120 menit)
1	Human Topology : Head Topology	
2	Human Topology : Face Topology	
Pertemuan 2 : Blender		Waktu (120 menit)
1	Human Topology : Body Topology	
Pertemuan 3 : Blender		Waktu (120 menit)
1	Scupting : Face	
2	Scupting : Hair & Body	
Pertemuan 4 : Blender		Waktu (120 menit)
1	Texture Bump & AO Map	
2	Mix Textures & Shader	
Pertemuan 5 : Blender		Waktu (120 menit)
1	Mix Textures & Shader	
2	Texture Painting	
Pertemuan 6 : Blender		Waktu (120 menit)
1	3 Point Lighting	
2	Basic Node Editor	
3	Interior Lighting	
4	Volumetric Lighting	
Pertemuan 7 : Blender		Waktu (120 menit)
1	Basic Shape Key	
2	Shape Key Driver	
Pertemuan 8 : Blender		Waktu (120 menit)
1	Rigging : Weight Paint & Bone Group	
2	Rigging : Bone Constraint	
Pertemuan 9 : Blender		Waktu (120 menit)
1	Particle	
2	Compositing	
Pertemuan 10 : Blender		Waktu (120 menit)
1	Physic simulation	
2	Video Editing & Rendering	